//SUPERCLASS//

public virtual class Spadaccino {

public String nome;

public String cognome;

private Integer numeroDiSpade;

private String coloreCapelli;

public Spadaccino(String nome, String cognome, Integer numeroDiSpade, String coloreCapelli){

this.nome = nome;

this.cognome = cognome;

this.numeroDiSpade = numeroDiSpade;

this.coloreCapelli = coloreCapelli;

}

public Spadaccino(String nome, String cognome){

this.nome = nome;

this.cognome = cognome;

this.numeroDiSpade = 3;

this.coloreCapelli = 'verdi';

}

public void stampaCaratteristicheSpadaccino(){

System.debug('Lo spadaccino '+nome+' '+cognome+' '+' usa '+numeroDiSpade+' spade e ha i capelli '+coloreCapelli+'.');

}

public virtual void esegueAttacco(){

System.debug('Lo spadaccino '+nome+' '+cognome+' sta attaccando.');

}

}

//SOTTOCLASSE//

public class SpadaccinoAllenato extends Spadaccino{

private Integer anniDiAllenamento;

private String nomeSpada;

public SpadaccinoAllenato(String nome, String cognome, Integer numeroDiSpade, String coloreCapelli, Integer anniDiAllenamento, String nomeSpada){

super(nome, cognome, numeroDiSpade, coloreCapelli);

this.anniDiAllenamento = anniDiAllenamento;

this.nomeSpada = nomeSpada;

}

private String getNomeSpadaccino(){

return super.nome;

}

private String getCognomeSpadaccino(){

return super.cognome;

}

public override void esegueAttacco(){

System.debug('Lo spadaccino '+getNomeSpadaccino()+' '+getCognomeSpadaccino()+' esegue un attacco fortissimo con la sua spada '+nomeSpada+'.');

}

public void stampaCaratteristicheSpadaccinoAllenato(){

System.debug('Lo spadaccino '+ getNomeSpadaccino()+' '+ getCognomeSpadaccino()+ ' dopo '+anniDiallenamento+' anni di allenamento, attacca fortissimo anche grazie alla sua spada '+nomeSpada+'.');

}

}

//EXECUTE//

Spadaccino PrimoMembro = new Spadaccino('Zoro','Ronoroa',3,'verdi');

PrimoMembro.stampaCaratteristicheSpadaccino();

PrimoMembro.esegueAttacco();

SpadaccinoAllenato OcchiDiFalco = new SpadaccinoAllenato('Mihawk','OcchiDiFalco', 1, 'neri', 20, 'Yoru');

OcchiDiFalco.esegueAttacco();

OcchiDiFalco.stampaCaratteristicheSpadaccinoAllenato();